

Tytuł Podstawy grafiki inżynierskiej	Kod 10102544210102101090
Kierunek Zarządzanie i inżynieria produkcji - studia niestacjonarne I	Rok / Semestr 1 / 2
Specjalność -	Przedmiot obowiązkowy
Godziny Wykłady: 10 Ćwiczenia: 20 Laboratoria: - Projekty / semina: -	Liczba punktów 4
	Język prowadzenia przedmiotu polski

Prowadzący:

- Profesor Krzysztof Magnucki
tel. +48(61) 665 2064
e-mail: krzysztof.magnucki@put.poznan.pl

Wydział:

Wydział Budowy Maszyn i Zarządzania
ul. Piotrowo 3
60-965 Poznań
tel. (061) 665-2361, fax. (061) 665-2363
e-mail: office_dmef@put.poznan.pl

Miejsce przedmiotu w programie studiów:

- Przedmiot podstawowy

Założenia i cele przedmiotu:

- Nauczanie: wybrane zagadnienia geometrii Euklidesowej, krzywe stożkowe, płaszczyzna, powierzchnia, bryły obrotowe, przekroje płaskie, przenikanie powierzchni, rozwijanie powierzchni

Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):

- Wprowadzenie: arkusze kreślarskie, definicje geometrii Euklidesowej, przekroje płaszczyzną stożka obrotowego: elipsa, parabola, hiperbola. Przekroje płaszczyzną: graniastosłupa, ostrosłupa foremego, stożka, kuli, torusa. Linie przenikania brył: dwóch walców kołowych, graniastosłupa foremego i stożka, graniastosłupa i walca, ostrosłupa i kuli, stożka i walca, walca i torusa. Rozwijanie powierzchni bocznych brył: ostrosłupa, stożka.

Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:

- Podstawy geometrii: punkt, linia, płaszczyzna i powierzchnia

Forma zajęć i metody dydaktyczne:

- Wykłady i ćwiczenia

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:

- Sprawdzian, ocena wykonanych rysunków

Bibliografia podstawowa:

1. 1. Bieliński A. Geometria wykreślna Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej Warszawa 2005
2. 2. Dobrzański T. Rysunek techniczny maszynowy Wyd. Naukowo-Techniczne Warszawa 2005
3. 3. Januszewski B., Bieniek Z., Piekarski M., Podkula S. Podstawy geometrii wykreślnej i rysunku technicznego Oficyna Wydawnicza Politechniki Rzeszowskiej Rzeszów 2008

Bibliografia uzupełniająca: